

ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЙ
КОМИТЕТ АГРЫЗСКОГО
МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА
РЕСПУБЛИКИ ТАТАРСТАН

ул. Гагарина, д.13, г. Агрыз, 422230



ТАТАРСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ
ӘГЕРЖЕ
МУНИЦИПАЛЬ РАЙОНЫНЫҢ
БАШКАРМА КОМИТЕТЫ

Гагарин ур.,13, Әгерҗе шәһәре, 422230

Тел.: (85551) 2-22-46; Факс: 2-22-46; E-mail: isp.agryz@tatar.ru; www. agryz.tatarstan.ru

РАСПОРЯЖЕНИЕ

«27» февраля 2026 г.

БОЕРЫК

№ 27-р

О проведении командной игры «Всем выйти из сумрака»

В целях создания условий развития общественно значимой, гражданской активности, а также для сплочения трудового коллектива и повышения уровня культуры среди жителей Агрызского муниципального района Республики Татарстан:

1. Муниципальному Бюджетному учреждению «Молодежный центр» Агрызского муниципального района Республики Татарстан организовать и провести командную игру «Всем выйти из сумрака» (далее — Игра), которая пройдет 27 февраля 2026 года в г. Агрыз. Сбор и регистрация команд по адресу: г. Агрыз, ул. Гагарина д. 68А с 18.00, начало игры в 18.30 часов.

2. Утвердить:

2.1. Положение о проведении Игры;

2.2. Смету расходов на проведение Игры.

3. Отделу социального развития Исполнительного комитета Агрызского муниципального района Республики Татарстан довести информацию об участии до всех муниципальных учреждений Агрызского муниципального района Республики Татарстан.

4. Директору МБУ «Молодежный центр» Агрызского муниципального района Республики Татарстан предоставить помещение для общего сбора команд и разработать план Игры.

5. Рекомендовать:

5.1. Руководителям организаций и учреждений Агрызского муниципального района Республики Татарстан обеспечить участие.

5.2. Филиалу АО «Татмедиа» - газеты Агрызского района «Агрызские вести» («Әгерҗе хәбәрләре»), Муниципальному автономному учреждению местного радиовещания «Радио Агрыз» Агрызского муниципального района Республики Татарстан организовать освещение в средствах массовой информации о проведении, ходе и об итогах проведения Игры.

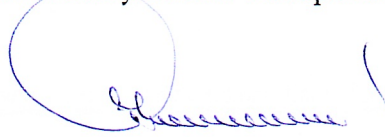
6. Отделу социального развития Исполнительного комитета Агрызского муниципального района Республики Татарстан ознакомить с настоящим распоряжением ответственных должностных лиц и организации, указанные в настоящем распоряжении.

7. Настоящее распоряжение и положение разместить на официальном сайте Агрызского муниципального района в составе портала муниципальных

образований Республики Татарстан (<https://agryz.tatarstan.ru>) и информационно – телекоммуникационной сети «Интернет».

8. Контроль за исполнением настоящего распоряжения возложить на заместителя Руководителя Исполнительного комитета Агрызского муниципального района Республики Татарстан Р.Н. Бадахшина.

Руководитель

A handwritten signature in blue ink, consisting of a large circular flourish followed by several horizontal strokes.

И.Х. Салихов

Утверждено
распоряжением
Исполнительного комитета
Агрызского муниципального района
Республики Татарстан
от 27.02.2026 № 37-р

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении командной игры «Всем выйти из сумрака»

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения командной игры «Всем выйти из сумрака» (далее – Игра), критерий оценивания и награждения участников.

1.2 Настоящее положение определяет цели Игры, порядок отбора участников, сроки проведения.

2. Цели и задачи Игры

2.1. Развитие ассоциативного, креативного мышления;

2.2. Развитие наблюдательности, внимательности, навыков способности строить логические цепочки;

2.3. Развитие знания истории города Агрыз;

2.4. Развитие умения членов команды взаимодействовать в коллективе.

3. Сроки и место проведения Игры

3.1. Игра пройдет 27 февраля 2026 года на территории города Агрыз.

4. Условия участия

4.1. Строгое соблюдение участниками правил дорожного движения.

4.2. К участию в Игре допускаются команды из представителей организаций и учреждений города, где один из членов команды – владелец автомобиля – водитель, имеющий водительское удостоверение и не лишенный права управления.

4.3. Состав команды должен насчитывать не более 5 человек.

4.4. Капитан команды является единственным ее представителем в переговорах с Организатором и Ведущим Игры.

4.5. Проведение игры предусматривает наличие более 4 команд.

4.6. Участниками игры не могут быть лица, не достигшие 18 лет (участникам при себе иметь паспорт). Ответственность за исполнение этого пункта несут капитаны команд.

4.7. Игра проходит в темное время суток, поэтому каждый человек, принимающий участие в игре, тем самым соглашается со всеми правилами игры, а также самостоятельно несет ответственность за любой риск, возникающий во время игры.

4.8. Условия Игры:

- Игра начинается в 18.30. Время начала игры может быть изменено организаторами по своему усмотрению, исходя из объективных причин.

- Регистрация команд в 18.00. в Молодежном центре по адресу: г. Агрыз ул. Гагарина д. 68А. Регистрацию проходят команды, подавшие заявку (приложение №1).

- До начала игры в 18.00 проводится брифинг, на котором объявляется территория охвата на текущую игру, могут вручаться дополнительные принадлежности, а также объявляется информация, необходимая для успешного выполнения заданий.

- Игра завершается к моменту выполнения всех заданий не менее 70% команд.

- Игра состоит из последовательного прохождения определенного количества заданий. Сложность уровней определяется Ведущим и Организаторами для каждой игры в отдельности. По усмотрению организатора в игру могут включаться бонусные задания, о которых сообщается дополнительно.

- В начале Игры каждая команда получает задание через мессенджер МАХ. Задание-маршрут зашифровано загадкой. Команде необходимо отгадать, о каком месте говорится и отправиться к этому месту. Найдя его, необходимо выполнить задание, которое указано внизу карточки и отправить фотографию ведущему.

- При условии верного выполнения задания, вам приходит следующее и так продолжается до конца игры.

- Участникам запрещается создавать препятствия соперникам, уничтожать коды и задания, предназначенные для команд, создавать ложные коды. А также сообщать другим командам любую информацию о заданиях, которая может облегчить их прохождение, сообщать ложную информацию со ссылкой на организатора. В противном случае команда дисквалифицируется из Игры.

- Участникам категорически запрещено получение информации о содержании игры или о кодах путями иными, кроме предусмотренных организаторами.

- Команды, занявшие 1, 2, 3 места награждаются подарочными сертификатами и дипломами за участие.

5. Организаторы Игры

5.1. Общее руководство Игрой и определение победителей осуществляет организационный комитет, состоящий из сотрудников Молодежного центра.

6. Порядок проведения Игры

6.1. Для участия в Игре выставляется команда в количестве

не более 5 человек, один из которых владелец автомобиля с водительским удостоверением. Команда должна иметь название, капитана, а также по желанию атрибутику и отличающиеся элементы свои автомобили от автомобилей соперников.

6.2. Команда обязательно подает заявку на участие в Игре. Форма заявки представлена в Приложении 1.

6.3. Оргкомитет вправе не допускать к участию в Игре команды, не соответствующие требованиям, указанным в настоящем Положении.

6.4. Всем желающим принять участие, необходимо подать заявку на участие по номеру телефона 89061167945. Либо через мессенджер МАХ. Подача заявки подразумевает ознакомление и полное согласие с настоящим Положением о проведении Игры.

6.5. Организаторы Игры имеют право использовать фото и видеоматериалы по своему усмотрению без согласия участников. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Оргкомитетом, исходя из сложившейся ситуации. Вся информацию о проведении Игры «Всем выйти из сумрака» можно получить у организаторов по телефону 89061167945 – Марина Владимировна.

Заявка на участие в Игре «Всем выйти из сумрака»

Организация/учреждение

Название команды

Номер капитана (не водитель)

Марка и номер автомобиля

ФИО участников

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

Утверждена
распоряжением
Исполнительного комитета
Агрызского муниципального района
Республики Татарстан
от 07.02.2026 № 37-р

СМЕТА

на проведение игры «Всем выйти из сумраков» среди трудовых коллективов
27 февраля 2026 года

МБУ «Молодежный центр» Агрызского муниципального района Республики Татарстан

№	Наименование расходов	Кол-во	Цена	Сумма
1	Подарочные сертификаты Магазин «Хакер» 1 место	1,00	2000,00	2000,00
2	Подарочные сертификаты Магазин «Хакер» 2 место	1	1500,00	1500,00
3	Подарочные сертификаты Магазин «Хакер» 3 место	1	1000,00	1000,00
	ИТОГО:			4 500,00